

CITTA' DI BELLINZONA  
31.GEN 2025 12:14

10/2025

Bellinzona, 31 gennaio 2025

Stimato Presidente  
Colleghe e colleghi del Consiglio comunale

Avvalendoci della facoltà concessa dalla Legge Organica Comunale (LOC) e dai relativi disposti del Regolamento Comunale, presentiamo la seguente mozione:

**Modifica del termine di presentazione dei messaggi municipali sui bilanci preventivi 2026 e seguenti**

Riteniamo necessario modificare la data di presentazione del messaggio municipale sui bilanci preventivi in quanto il termine attuale del 31 ottobre (che, oltretutto, non viene sempre rispettato) non consente al Consiglio comunale e, in particolare, alla Commissione della gestione di esaminarlo con la dovuta attenzione, facendo i dovuti e necessari approfondimenti.

Dato che il dispositivo del messaggio municipale sui bilanci preventivi dev'essere votato dal Consiglio comunale nella seduta del mese di dicembre per l'anno successivo, al fine garantire il tempo necessario alla Commissione della gestione per redigere coscienziosamente il rapporto entro il termine di consegna previsto normalmente a inizio dicembre, si chiede al lodevole Consiglio comunale di avallare la seguente proposta di modifica (in **rosso**) dell'articolo 24, capoverso 1 del *Regolamento comunale (15 ottobre, invece di 31 ottobre)*:

**Art. 24 Messaggi municipali e rapporti commissionali**

**Capoverso 1**

I messaggi del Municipio al Consiglio comunale, formulati per iscritto, devono essere trasmessi ai Consiglieri immediatamente e comunque almeno 30 giorni prima della seduta. Il messaggio sul preventivo va trasmesso entro il **15 ottobre** dell'anno precedente a quello a cui si riferisce; quello sul consuntivo entro il 15 maggio dell'anno successivo a quello a cui si riferisce.

Distinti saluti

I Consiglieri comunali, commissari della Commissione della gestione:

Michele Egloff

Brenno Martignoni Polti

Pietro Ghisletta

Marco Pellegrini

Sacha Gobbi

Lorenza Röhrenbach

Martina Malacrida Nembrini

Patrick Rusconi

Carmelo Malingamba